

# Allgemeines Regelwerk der **NTT-e-Racing SERIES**, Verhaltensregeln



in rot  
**NEU Stand 01.09.2022**  
**V3.0**



## 1 - Die Rennleitung/Stewards (Video Auswertung)

PSN-ID: NTT-e-Racing Rennleitung/Main Steward

Host & LIVE-Steward

Streamer

## 2 - Allgemeine Bestimmungen:

### 2.1

Das Mindestalter der *NTT-e-Racing SERIES* ist das vollendete **18. Lebensjahr**.

### 2.2

Die *NTT-e-Racing SERIES* versteht sich als **Veranstalter**. Alle Bewerbe sind reine **Einzel-Meisterschaften**. Jeder Teilnehmer ist für sich selbst verantwortlich. Einsprüche oder Beschwerden werden nur vom gemeldeten Fahrer angenommen. Einmischungen Dritter (Teamleitung, o.ä.) sind ausdrücklich untersagt. Ist ein Teilnehmer auch Mitglied eines Renn-Teams, so ist es natürlich erlaubt die Teamlackierung zu fahren. Die max. Anzahl von **Teamfahrern eines Teams** pro Meisterschafts-Lobby ist, **wenn nicht anders verlautbart**, auf 20% des gemeldeten Starterfeldes, **max. 3** (drei) festgelegt.

### 2.3

Der **Discord Server** dient zum Haupt- Informations- und Erfahrungsaustausch bezüglich der Liga, daher wird der Beitritt **dringlichst** empfohlen. Alle privaten oder nicht die Serie betreffenden Posts sind auf ein Minimum zu beschränken. Die Ligaleitung behält sich das Recht vor, unangemessene oder nicht ligabezogene Posts zu löschen.

### 2.4

Der Beitritt zur Party vor und nach den Rennen (**Briefing bzw. De-Briefing**) ist Pflicht. Das Verbleiben in der Party wird für Notsituationen (Warnungen) und LIVE-Steward-Entscheidungen natürlich empfohlen, ist aber nicht verpflichtend.

Während den Rennen ist das Reden in der Party auf das Wesentliche zu reduzieren. Vor Allem auch nach Zieleinfahrt! Manche Fahrer sind womöglich noch auf der Strecke. Bei wiederholtem Vergehen -3

Wenn im Rennen ein technisches Problem auftritt, sollte sich der Fahrer zur Party begeben, da schriftliche Meldungen im Gamechat untergehen könnten.

### 2.5

Fluchen, Beschimpfungen oder „**Foul-Language**“ in der Lobby-Party oder auch Discord-Server ist nicht akzeptabel und wird im schlimmsten Fall, nach nur einmaliger Verwarnung, mit sofortiger Disqualifikation und Sperre für mindestens ein Rennen geahndet.

Auch lange Diskussionen eines Rennzwischenfalls, während den Rennen sind zu vermeiden und nachdem alle Fahrer im Ziel sind, sachlich zu besprechen.

## 2.6

**Lackierung** - Die *NTT-e-Racing SERIES* behält sich das Recht vor, dass auf der Oberseite des Heckspoilers das Serienlogo, Logo der Trophy, der Sponsor und der Stammstreamer aufgeklebt sein müssen. Auf den Seitenteilen die Farben deines Ursprungslandes. (Siehe Beispiel auf Discord) Bei Nichteinhaltung -3 Punkte, bei wiederholter Nichteinhaltung -5, danach Sperre

## 2.7

Der Aufkleber der **Serien-Klasse** (z.B.: AM, GM) ist unter der rechten Heckleuchte anzubringen. (Siehe Positions- und Größen- Beispiel auf Discord) Für Serien-Rookies gibts diesen Sticker in pink.

## 2.8

Da die meisten Rennen auf öffentlich zugänglichen Streamingservices wie Twitch oder YouTube live gestreamt werden, bitten wir um **jugendfreie Lackierungen**. D.h. keine Alkohol, Tabak, oder Erotik/Porno Werbung. Insbesondere politische, religiöse, rassistische, sexistische oder anzügliche Abbildungen oder Texte jeder Art sind strengstens verboten und werden bei Vergehen in den Rennen aber auch in Trainingssessions mit dem sofortigen Ausschluss und ev. sogar Bann von der gesamten Series geahndet.

Wechsel des Designs während einer Saison ist nur **1x** möglich.

## 2.9

Sollte ein Fahrer mehr als **einen (1) Renntag** der für eine Saison angesetzten Renntage, **ohne Abmeldung** nicht teilnehmen, wird er automatisch aus der Gesamt-Wertung genommen, bzw. verliert er seinen Stammfahrer-Status und wird hinter den Nachrückern eingereiht. **Das selbe gilt auch bei über drei (3) Abmeldungen (Ausnahmen möglich).**

## 2.10

Im **Rennkalender** werden Details zum Renntag, ca. 24 Stunden vor den Rennen gepostet. Bitte mit **Reaktion** direkt auf das Post bis spätestens 3 Stunden vor den Rennen, Zusagen oder Absagen. Bei rechtzeitiger Zu- oder Absage werden, wie auch bei pünktlicher Anwesenheit, 3 Bonuspunkte vergeben. Ausnahmen sind bei privaten Zwischenfällen auch hier möglich.

**„Real Life“ geht vor!**

## 2.11

**Nachrücker** – ersetzen Fahrer, die sich für einen Renntag abmelden, **oder nicht pünktlich erscheinen (mind. 15 Minuten vor Rennstart)**. Sie übernehmen den Startplatz des ausgefallenen Fahrers im Sprintrennen.

Nachrücker sind in der **Tabelle** geführt und erhalten die errungenen **Punkte**.

## 3 - Allgemeine Renn- Etiquette:

### 3.1

Wer die Rennlinie hat (vorne ist, auch wenn's nur ein paar Zentimeter sind), hat Vorfahrt. **Wichtig ist, dass man sich immer bewusst ist wo andere Fahrzeuge sind.** Das Radar ist vor jedem Einlenken auf jeden Fall zu checken und wenn nötig, genug Platz für den anderen Fahrer zu lassen. (Es ist möglich

auch nebeneinander in eine Kurve zu gehen.) Das abrupte „zuschmeißen der Türe“ sowie „Corner-Diving“, kann nach Ermessen der Stewards, als Rammen geahndet werden. Bedenke, dass nicht jeder Fahrer den gleichen Fahrstil, Bereifung, Linie bzw. andere Bremspunkte hat. Sei Dir dessen bewusst und agiere vorsichtig und fahre vorausschauend.

### 3.2

Ein Rennen wird nicht in der ersten Runde bzw. Start entschieden, sei in dieser Phase besonders vorsichtig und nicht zu aggressiv.

### 3.3

Sollte es zu Kollisionen mit Positionswechsel kommen, so hat der Verursacher den Geschädigten wieder vorbei zu lassen. Bei Nichteinhaltung -4 Punkte.

### 3.4

Kommt von hinten ein deutlich schnellerer Fahrer (bspw. bei Überrundungen), vermeide Missverständnisse! Prinzipiell gilt: **Der zu überrundende Fahrer muss Platz machen und die Ideallinie, so bald es sicher möglich ist, freimachen.** Gehe etwas vom Gas, damit der Schnellere sicher überholen kann.

Für den Überrunder gilt, suche Dir eine gute Situation zum gefahrlosen Überholen, am Besten auf einer Geraden und nicht in Schikanen oder Kurven.

### 3.5

Das Fahren in falscher Richtung ist generell untersagt! Bei Verstoß gibt es eine Verwarnung, bei wiederholtem Verstoß eine Sperre für mindestens ein Rennen! In diesem Fall reicht nur eine (1!!) Verwarnung.

### 3.6

Bei leichteren Vergehen liegt es im Ermessen der Stewards **Verwarnungen** auszusprechen. Bei öfteren Vergehen in einem Rennen gilt jeder Vorfall gesondert. Bei drei Verwarnungen (ob in einem, oder über mehrere Rennen gesammelt) werden 5 Strafpunkte vergeben.

*Für Veranstaltungen mit LIVE-Steward gilt folgendes: erste Verwarnung, bei wiederholtem Vergehen ist die zweite Verwarnung auch die letzte Verwarnung. Wird ein drittes Mal der gleiche Verstoß begangen, hat das bei Tages- oder Fun-Events den Ausschluss zur Folge und der betroffene Fahrer muß die Lobby sofort verlassen. Für den Serien-Betrieb gilt der allgemeine Strafenkatalog. Verwarnungen werden vom LIVE-Steward im Lobbychat gepostet und auch, falls der Fahrer in der Lobby-Party ist, verlautbart.*

### 3.7

**Gastfahrer** – Es sind ausschließlich nur ausgesuchte Gastfahrer erlaubt. Die Gastfahrer werden in der Wertung komplett herausgenommen. D.h. alle Fahrer die sich hinter einem Gastfahrer platzieren rücken in der Bewertung eine Position nach vorne. Da es auch keine Punkte für die schnellste Runde gibt, kann auch hier der Gastfahrer keine Änderungen der Wertung verursachen. Alle Gastfahrer werden jedoch gebeten, speziell in engen Zweikämpfen, passiv zu fahren und Beschädigungen an anderen Fahrzeugen unbedingt zu vermeiden, damit sie nicht die Gesamtwertung beeinflussen. Weiters müssen Gastfahrer ggf. die drei Podiumsplätze abgeben und sich vor Ende der letzten

Runde mind. auf Platz 4 zurückfallen lassen. Eine Teilnahme eines Gastfahrers an den drei letzten Renntagen im Kalender ist ausgeschlossen.

## 4 – Verhalten im Rennen / Zweikämpfe

### 4.1

Das **Abdrängen, Rammen oder "Abschießen"** ist ausdrücklich untersagt! Offensichtliche Vergehen werden von der Rennleitung auch ohne Beschwerden untersucht und ggf. bestraft. Bei wiederholtem Fehlverhalten, kann zusätzlich ein Sperre für das nächste Rennen ausgesprochen werden.

### 4.2

Linienwechsel, die sogenannte "**Kampflinie**", sind grundsätzlich erlaubt; jedoch nicht mehr als **1 (ein!!)** Linienwechsel. Zick-Zack-Fahren und riskante Blockmanöver sind untersagt. Wird das Überholen eines eindeutig schnelleren Fahrers durch permanentes Fahren auf der Kampflinie unterbunden, so kann dies als unerlaubtes Blocken gewertet und geahndet werden (auf Antrag).

### 4.3

Besondere Vorsicht und Umsicht am **Start und in den ersten 3 Kurven** werden von jedem Fahrer erwartet. Rücksichtslosigkeit bzw. „Rambo“-Aktionen sind strengstens untersagt und werden im schlimmsten Fall mit Ausschluss und einer Sperre geahndet. (Auch wenn kein Live-Steward in der Lobby ist, werden die ersten drei Runden, auch ohne Meldung eines Fahrers, nach jedem Rennen von der Rennleitung kontrolliert)

### 4.4

Bei der Rückkehr auf die Strecke nach einem Abflug ist auf den Verkehr zu achten! Unsicheres oder riskantes Befahren der Strecke mit ggf. Kollision (**Unsafe Return**) wird auf Antrag geahndet. Im Zweifel sollte, vom betreffenden Fahrer, das Pausenmenü (Ghosting) benutzt werden.

### 4.5

Falls man den Ausritt eines Kollegen verursacht hat, dann aber auf den Geschädigten **wartet** und somit auch sein eigenes Rennen ruiniert, wird bei ev. Strafen ein **Sportsmanship-Bonus** von +3 Punkten eingerechnet.

## 5 – Safety Car

### 5.1

Das Safety-Car wird nicht immer eingesetzt. (Siehe Event-Regel)

### 5.2

Wenn das NTT-e-Racing Safety-Car auf der Strecke ist, ist das Überholen auf der gesamten Strecke generell verboten. Das Überholen des Safety-Cars wird mit -3 Pkt. geahndet. Kurz vor Rennbeginn fährt das Safety Car wieder in die Box. Ab dann, ist der Fahrer der zu diesem Zeitpunkt das Feld anführt, das Pace-Car. Die Geschwindigkeit ist so zu wählen, dass das Feld im Pulk zusammenbleibt bis das Rennen offiziell gestartet wird.

## 6 - Verhalten bei Ingame- Strafen / Flaggenregelung:

### 6.1

Flaggenregeln sind stets einzuhalten.

### 6.2

Bekommt ein Fahrer, eine **In-Game Zeitstrafe** (IGZ), so muss er diese in der selben Runde (ausgenommen GT7) und wenn möglich nicht direkt auf der Ideallinie oder kurz vor Start/Ziel abbauen. Wird eine Zeitstrafe in den letzten 10 Sekunden einer Runde verhängt, so kann die Strafe auch in der darauf folgenden Runde abgebaut werden (Ausnahme: letzte Runde). Bei Nichteinhaltung -3 Punkte.

## 7 - Verhalten beim Boxenstopp / Reifenregelung:

### 7.1

Die durchgezogene weiße Linie der Boxen-Ein-/Ausfahrt darf nur überquert werden, wenn auf der anderen Seite, bzw direkt vor und hinter dir, kein Verkehr ist. (Untersuchung auf Antrag) Bei Nichteinhaltung -3 Punkte.

### 7.2

Grundsätzlich fahren alle Teilnehmer die gleichen Reifen, oder es ist freie Reifenwahl. (Ausnahmen siehe Event-Regel)

### 7.3

Sonderregel für Handicap oder ähnliches (je nach Event-Regel): Sollte ein Fahrer sich bei Boxeneinfahrt mit den Reifen verklickt haben, so hat er die Möglichkeit, in nachfolgender Runde die richtigen Reifen zu montieren und somit der Strafe zu entgehen.

### 7.2

Handicap Regelung (wenn zutreffend, siehe Event-Beschreibung)

Es gilt eine **Reifenpflicht** für die ersten drei Fahrer der Gesamt-Wertung

Pos. 1	Racing Medium	●
Pos. 2	Racing Medium	●
Pos. 3	Racing Soft	●

## 8 – Verhalten bei Problemen während der Rennen

### 7.1

Bei **System Bugs** kann es zum Abbruch des Starts und folgendem einmaligen Neustart kommen. Wenn beim Neustart wieder ein Bug auftritt, sollten wenn möglich die betroffenen Fahrer von der Strecke gehen, sprich das rote Kreuz klicken, aber in der Lobby bleiben und im Lobby Chat „**TKO**“ schreiben.

### 8.2

Bei **technischen/persönlichen Problemen**, die das vorzeitige Ausscheiden notwendig machen, bitte wenn möglich durch klicken des roten Kreuzes, von der Strecke gehen, aber in der Lobby bleiben und im Lobby Chat „**TKO**“ schreiben.

## 9 – Vorfallsmeldung/Behandlung

### 9.1

#### **Generell bitten wir alle Rennvorfälle zu melden!**

Um die Fairness im Rennbetrieb gewährleisten zu können, oder zu verbessern, ist es unbedingt notwendig, dass **alle** Rennvorfälle emotionsfrei aufgezeigt und sachlich behandelt werden. **Es geht hierbei nicht darum andere Fahrer anzuschwärzen, sondern dass man Dinge öffentlich bespricht um daraus zu lernen.** Manche sind sich ihres Fehlverhaltens gar nicht bewusst und machen diese Fehler dann auch immer wieder. Deshalb bitte **alle** Vorfälle im dazu, für jede Meisterschaft vorgesehenen Kanal #rennstewards-vorfallbehandlung am Discord-Server zu posten. Dazu sind die folgenden 5 Informationen anzugeben: Bsp.: **SR2 03:20 FahrerX/FahrerY leichter Schaden**

- Welches Rennen SR (Sprint) oder HR (Hauptrennen)
- Die Runde (R...)
- Der Zeitstempel in der Wiederholung (links unten; Min:Sek)
- Die beteiligten Fahrer
- und die Folgen

**Persönliche Meinungen oder Erklärungen sind dabei nicht nötig und zu unterlassen.** Diese werden bei Bedarf von der Kommission, im Zuge der Bearbeitung, wenn nötig sowieso eingeholt.

Die **Meldungs-Frist** endet **24 Stunden nach dem Rennende.** Alle nicht in diesem Format gemeldeten Vorfälle werden nicht behandelt und aus dem Kanal gelöscht.

### 9.2

Die Kommission besteht bei Zweifelsfällen aus bis zu drei unabhängigen Mitgliedern und wird je nach Beteiligten von der Rennleitung ausgesucht, um eine faire und unparteiische Beurteilung gewährleisten zu können. Das kann in manchen Fällen etwas länger dauern. Wir bitten um Verständnis und Geduld.

### 9.3

Die Beurteilung wird in der Regel ca. 36 Stunden nach dem Rennen, in Form des Stewards-Report und der Zusammenfassung, aufgearbeitet und im dafür vorgesehenen Kanal #rennstewards-vorfallbehandlung auf Discord gepostet.

### 9.4

Es besteht natürlich das Recht eines Einspruchs. Die Frist dafür beträgt 6 Stunden nach Veröffentlichung des Urteils und ist im oben genannten Kanal mit dem Wortlaut „**Einspruch**“ zu posten. Danach erfolgt eine erneute Untersuchung und es wird gegebenenfalls eine korrigierte Beurteilung veröffentlicht und die Tabelle, falls nötig, dahingehend berichtigt.

## 10 – Punkte-System

Pos.	Positions-Punkte	
	Sprintrennen	Hauptrennen
<b>1</b>	<b>20</b>	<b>25</b>
<b>2</b>	<b>17</b>	<b>22</b>
<b>3</b>	<b>14</b>	<b>19</b>
<b>4</b>	<b>12</b>	<b>17</b>
<b>5</b>	<b>10</b>	<b>15</b>
<b>6</b>	<b>8</b>	<b>13</b>
<b>7</b>	<b>7</b>	<b>11</b>
<b>8</b>	<b>6</b>	<b>10</b>
<b>9</b>	<b>5</b>	<b>9</b>
<b>10</b>	<b>4</b>	<b>8</b>
<b>11</b>	<b>3</b>	<b>7</b>
<b>12</b>	<b>2</b>	<b>6</b>
<b>13</b>	<b>1</b>	<b>5</b>
<b>14</b>	<b>0</b>	<b>4</b>
<b>15</b>	<b>0</b>	<b>3</b>

Bei Punktegleichstand am Ende der Saison, werden die Strafabzüge zusammengezählt und der, der über die gesamte Saison weniger Strafen gesammelt hat liegt vorne.

## 11 – Strafenkatalog

	Abzug
Kollision mit schwerem Schaden -> Motorschaden	<b>-10</b>
Wiederholtes Abdrängen/Rammen	<b>-10</b>
Abdrängen/Rammen	<b>-8</b>
Kollision mit leichtem Schaden	<b>-6</b>
Blocken	<b>-5</b>
Unsicheres Befahren z.B. Zeitstrafenabbau auf Ideallinie	<b>-5</b>
Ansammlung von drei Verwarnungen	<b>-5</b>
danach je drei Verwarnungen <u>zusätzlich</u>	<b>-2 (5+2)</b>
Renn-Etiquette	<b>-4</b>
Fluchen, Beschimpfungen od. Foul-Language	<b>-3</b>
Ignorieren der Flaggen	<b>-3</b>
Sportsmanship-Bonus	<b>+3</b>

Änderungen vorbehalten.